***WARLOCK SOFT***

***OBJETIVOS***

***Generales***

* Ampliar la forma de laborar, realizando un sistema el cual permita a los usuarios trabajar para una empresa de manera no presencial.
* Crear una plataforma en la que los usuarios y empresas puedan interactuar y compartir proyectos.
* Optimizar el uso del tiempo evitando que los empleados tengan que transportarse hasta el lugar de trabajo.

***Objetivos Específicos***

* Desarrollar una plataforma de tipo “Red Social” la cual permita la publicación de proyectos para que otros usuarios tengan la oportunidad de trabajar en ellos, y de esta manera optar a un empleo.
* Permitir en la plataforma el poder publicar, comentar y visualizar proyectos en los cuales podrán colaborar para un mejor desarrollo de los mismos.
* Generar experiencia laboral a través de la participación en proyectos.

***ALCANCES***

***PANORAMA GENERAL***

El sistema de Warlock Soft es un sistema de tipo “red social” en la cual un usuario cualquiera podrá registrarse creando una cuenta nueva con los datos que se le soliciten, con esta cuenta podrá ingresar a la plataforma en la que podrá interactuar con los demás usuarios, agregar contactos, enviar mensajes directos y crear grupos o asociaciones.

El usuario podrá crear también un perfil en el cual podrá agregar sus mejores atributos o conocimientos para que pueda ser calificada por los dueños del proyecto y así definir su aptitud para desarrollar algún proyecto al que desee aplicar.

Cualquier usuario tendrá la opción de compartir proyectos, estos proyectos podrán ser visualizados por otros usuarios ya que serán como un tipo de publicaciones en las cuales podrán hacer comentarios, denunciarlas o ya sea enviar solicitudes para poder trabajar en un proyecto determinado para posteriormente recibir una remuneración por dicho trabajo a través de un sistema externo bancario.

***FUNCIONES DEL SISTEMA***

|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| No. | Nombre | Descripción | Evidencia | Interacción |
| 1 | Registrar usuario | Función que permita la creación de nuevos usuarios. | Evidente |  |
| 2 | Iniciar cesión | Permite ingresar a la plataforma. |  |  |
| 3 | Realizar publicación | Función para que el usuario pueda publicar proyectos o ya sea estados. |  |  |
| 4 | Visualizar publicaciones | El usuario podrá navegar y ver las publicaciones que los demás usuarios hacen. |  |  |
| 5 | Comentar | Permite que los usuarios realicen comentarios en las publicaciones. |  |  |
| 6 | Enviar solicitud | Permite que el usuario interesado en un proyecto envíe solicitud para trabajar en él. |  |  |
| 7 | Obtener karma | El usuario podrá recibir karma como un tipo de “calificación” de parte del anfitrión del proyecto en el que se trabajó. |  |  |
| 8 | Crear grupo/asociación | Permite que un usuario con un karma definido pueda crear grupos de trabajo. |  |  |
| 9 | Crear perfil | Permite que el usuario de a conocer sus atributos y conocimientos. |  |  |
| 10 | Agregar contacto | Permite que el usuario agregue a su lista de contactos a otros usuarios |  |  |
| 11 | Enviar mensaje | El usuario podrá enviar mensajes privados a otros usuarios. |  |  |

***ATRIBUTOS DEL SISTEMA***

|  |  |
| --- | --- |
| Atributo | Desarrollo |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |
|  |  |

***DEFINICIÓN DE CLIENTES***

* Usuario común: Persona particular que se registra en una cuenta para tener acceso a las publicaciones.
* Usuario dueño: Negocio, empresa o persona particular que publica el proyecto para que los usuarios puedan trabajar en él.

***CASOS DE USO***

***ALTO NIVEL:***

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso: | Iniciar cesión |
| Actores: | Usuarios |
| Tipo: | Primario |
| Descripción: | Acceder a la plataforma ingresando “nickname” y contraseña. |

|  |  |
| --- | --- |
| Caso de uso: | Iniciar cesión |
| Actores: | Usuarios |
| Tipo: | Primario |
| Descripción: | Acceder a la plataforma ingresando “nickname” y contraseña. |